

Møteinnkalling

Utvalg:	MH - IDF-LOSAM
Møtested:	30M12, 1930-bygget, Fakultet for medisin og helsevitenskap
Dato:	11.10.2017
Møtestart:	09:00
Møteslutt:	10:30
Merknad:	

Faste medlemmer:

Björn Inge Gustafsson	Albert Adriaan Verhagen	Anne-Britt Hofstad
Jørn Ove Sæternes	Ingerid Arbo	Vesna Forbergskog
Kari Risnes	Randi Kallar Devold	Sissel Skarra
Bjørn Munkvold		

Medlemmer som er forhindret fra å møte varsler selv sin vararepresentant, og gir beskjed om forfall til sekretariatet ved Bjarne Lein på e-post: bjarne.lein@ntnu.no.

Trondheim 11.10.2017.

Björn Inge Gustafsson
utvalgsleder

Bjarne Anders Lein
sekretær

Saksliste

Utvalgs- saksnr	Innhold	Unntatt offentlighet	Arkiv- Saksnr
ST 68/17	Godkjenning av referat fra forrige møte 06.09.2017 <i>Referatet ble godkjent på e-post etter forrige møte.</i>		
ST 69/17	Uttelling for undervisningsrelaterte aktiviteter og sensur ved Fakultet for medisin og helsevitenskap		
ST 70/17	Fleksitid og overtid - oppfølging av innspill fra fagforeningene etter forrige møte		
ST 71/17	Bemanningsplan tekniske stillinger		
ST 72/17	Nytt fra dekanen		
ST 73/17	Godkjenning av utvidet overtid for IT-ingeniører på HUNT4 <i>Tilleggsak fremlagt i møtet.</i>		2017/26605

ST 68/17 Godkjenning av referat fra forrige møte 06.09.2017

ST 69/17 Uttelling for undervisningsrelaterte aktiviteter og sensur ved Fakultet for medisin og helsevitenskap

ST 70/17 Fleksitid og overtid - oppfølging av innspill fra fagforeningene etter forrige møte

ST 71/17 Bemanningsplan tekniske stillinger

ST 72/17 Nytt fra dekanen

Saksframlegg

Utvalg	Utvalgssak	Møtedato
MH - IDF-LOSAM	73/17	11.10.2017

Godkjenning av utvidet overtid for IT-ingeniører på HUNT4

Forslag til vedtak:

LOSAM godkjenner at hver av IT-ingeniørene ved HUNT4 kan ha inntil 300 timer overtid i løpet av 52 uker.

Bakgrunn:

Helseundersøkelsen i Nord-Trøndelag sin 4. runde (HUNT4) har gått fra å produsere og samle inn data på deltakerne via papir og punching til en hel-automatisert feltapplikasjon. Denne applikasjonen har HUNT4 utviklet selv, og avanserte dataprogram og apparat snakker med hverandre og sender informasjon direkte til HUNT på Levanger og deretter til NTNU-IT i Trondheim. Datainnsamling om f.eks. vekt og høyde sender apparatene direkte til HUNT uten at noen skriver det inn noe dataprogram. Tidligere har også alle spørreskjema vært på papir, men også disse er nå elektronisk.

Datasystemet for HUNT4 er et stort komplisert nettverk, med mye teknisk utstyr som skal kommunisere med hverandre. Det er i denne forbindelsen at det dukker opp problemer og behov for bruk av overtid. Problemene må stort sett løses med en gang og aller helst innen neste arbeidsdag. Derfor kan en ikke bare å legge ned arbeidet og ta det igjen neste dag. Hele helseundersøkelsen er avhengig av at nettverket fungerer.

Dette arbeidet har vært planlagt over lengre tid, men dimensjoneringen av nok kompetent personale har vært en utfordring. De er i dag 3 faste ansatte, som har spesialkompetanse på hvert sitt område. Det har også vært behov for å leie inn en konsulent for å få avlasting/ hjelp til utvikling av systemer i tidsrom hvor det har vært særdeles mye arbeidspress. Samtidig som det jobbes med å få til en beredskapsløsning for at de ansatte skal kompensert korrekt i forhold til bruken av deres kompetanse og tid/fravær av fritid (kommer som sak i LOSAM på møtet i november).

HUNT4 har i dag satt opp 4 feltstasjoner (Levanger, Stjørdal, Inderøy og Frosta) for innsamling av data. Etter hvert som helseundersøkelsen utvider seg skal flere og flere feltstasjoner opp og til sammen skal det være 23 stk. Det er særlig i oppstarten av HUNT4 at man har sett at det har vært «barnesykdommer» i forbindelse med drift av nettverket. Det er tatt lærdom av dette og bruken av overtid vil ikke stå i forhold til antall feltstasjoner.

Vurdering:

Drift og vedlikehold av egne utviklede applikasjoner er vanskelig å dimensjonere. I tillegg er det vanskelig å forutse når og hvor «barnesykdommene» dukker opp. Det er derfor en komplisert oppgave å bemanne riktig til enhver tid. Det vurderes derfor at bruken av overtid på allerede kompetent arbeidskraft er den beste løsningen for at HUNT4 skal fungere optimalt.